

Mobile Programming

Pertemuan 01

Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0607069401

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Semarang



- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Rumusan Penilaian
- 4 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 5 Pokok Bahasan

Biodata Singkat

Tak Kenal Maka Tak Sayang



- 1 Nama : Alauddin Maulana Hirzan, S.Kom., M.Kom.
- 2 NIDN : 0607069401
- 3 NIS : 06557003102238
- 4 E-Mail : maulanahirzan@usm.ac.id
- 5 Web Profile : Portofolio — Resume

Fokus Kajian

- Kajian Jaringan dan Internet of Things (IoT)
- Kajian Web dan Mobile

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Rumusan Penilaian
- 4 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 5 Pokok Bahasan

Kontrak Kuliah

Peraturan Dasar Perkuliahan

Mahasiswa dan Dosen memiliki kesepakatan berupa:

- **Mahasiswa**

- ① Datang tepat waktu
- ② Mengerjakan tugas dan kuis
- ③ Mengikuti ujian
- ④ Mengikuti perkuliahan dengan kondusif

- **Dosen**

- ① Memberikan materi dan nilai
- ② Mengumumkan kelas apabila daring
- ③ Memberikan tugas dan kuis
- ④ Memberikan ujian atau proyek

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Rumusan Penilaian**
- 4 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 5 Pokok Bahasan

Penilaian Mata Kuliah

Mata kuliah ini dinilai dengan porsi sebagai berikut:

No	Kategori	Proporsi (%)	Keterangan
1	Presensi	10%	75% (Pagi) — 50% (Sore) 2 Tugas 2 Kuis
2	Tugas	20%	
3	Ujian Tengah Semester	35%	
4	Ujian Akhir Semester	35%	
Total		100%	

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Rumusan Penilaian
- 4 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah**
- 5 Pokok Bahasan

Deskripsi Mata Kuliah

Mata Kuliah ***Mobile Programming*** ini mempelajari pengetahuan tentang teori dan dasar pembuatan aplikasi bergerak Android dan beberapa tool/IDE untuk membuat aplikasi bergerak berbasis Android tersebut.

Mata kuliah ini melatih keterampilan mahasiswa dalam membuat program berbasis mobile untuk aplikasi stand alone,

Capaian Mata Kuliah

Capaian yang didapatkan Mahasiswa

Mata kuliah ini memiliki Capaian Berupa:

- ➊ Menguasai konsep teoritis teknologi Android
- ➋ Mampu memiliki pengetahuan mengenai Layout Desain dan Widget View
- ➌ Mampu untuk membangun aplikasi sederhana
- ➍ Mampu memahami konseptual, rancangan dan implementasi sistem basis data

- 1 Biodata Singkat
- 2 Kontrak Perkuliahan
- 3 Rumusan Penilaian
- 4 Deskripsi dan Capaian Mata Kuliah
- 5 Pokok Bahasan**

Pokok Bahasan

Apa yang akan di bahas?

- 1 Pengenalan Mobile Programming
- 2 Aktivitas dan Tujuan Mobile Programming
- 3 Test, men-debug, dan kompatibilitas mundur
- 4 Interaksi pengguna dan navigasi intuitif
- 5 Pengalaman pengguna
- 6 Pengujian User Interface
- 7 Tugas dari Latar Layar Mobile
- 8 Menyimpan data dengan SQLite

Terima Kasih